「友だちや知人をつくろう」②

年　　　　組　　　　番

氏名

１　声をかける場面を1つ選び，シナリオを考えてロールプレイをしてみよう。

〔場面の例〕

①調理実習のグループをつくるとき，一人でいる友だちを誘う。

②クラスマッチの出場種目を決めるとき，知っている人がいない種目のグループの人に声をかける。

③隣の部署の人に，会議に必要な資料の枚数について質問する。

④入社初日に，隣の席の人にコピー用紙の保管場所を聞く。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 選んだ場面 | 声をかける人 | 声をかけられた人 |
| シナリオ | | |

●今日の学びを今後どのように活かしていきたいですか（今の気持ち）。

|  |
| --- |
|  |

今日の学習について，あてはまるところに〇をつけましょう

４：とてもそう思う　３：思う　２：あまり思わない　１：まったく思わない

・自分から声をかける大切さが理解できましたか。　　 ［　４　　　３　　　２　　　１　］

・「声をかけるときのポイント」を理解できましたか。　 ［　４　　　３　　　２　　　１　］

・「声をかけるときのポイント」を使えましたか。　　　　［　４　　　３　　　２　　　１　］

・今日の学びをこれから活かしていこうと思いますか 。［　４　　　３　　　２　　　１　］