

「友だちや知人をつくろう」②

年 組 番

氏名

1 声をかける場面を1つ選び、シナリオを考えてロールプレイをしてみよう。

〔場面の例〕

- ①調理実習のグループをつくる時、一人である友だちを誘う。
- ②クラスマッチの出場種目を決めるとき、知っている人がいない種目のグループの人に声をかける。
- ③隣の部署の人に、会議に必要な資料の枚数について質問する。
- ④入社初日に、隣の席の人にコピー用紙の保管場所を聞く。

選んだ場面	声をかける人	声をかけられた人
シナリオ		

●今日の学びを今後どのように活かしていきたいですか（今の気持ち）。

--

今日の学習について、あてはまるところに○をつけましょう

4：とてもそう思う 3：思う 2：あまり思わない 1：まったく思わない

- ・自分から声をかける大切さが理解できましたか。 [4 3 2 1]
- ・「声をかけるときのポイント」を理解できましたか。 [4 3 2 1]
- ・「声をかけるときのポイント」を使えましたか。 [4 3 2 1]
- ・今日の学びをこれから活かしていこうと思いますか。 [4 3 2 1]

